

プログラム名 (40字以内)	笑う東大×学ぶ吉本SDGs人材交換留学 「EXPO 2025 大阪・関西万博」におけるコンテンツ制作体験		
団体名/所属	吉本興業株式会社		
活動区分	就労体験活動	希望する選考方法	書類審査のみ
募集人数	8人	選考対象	大学院学生を含む
活動方法	オンラインを活用しつつ現地活動を行う		
参加者に求めるもの	特になし		
活動期間	2025年7月～9月 ※9月21日(日)の参加が必須です。	主な活動予定場所	吉本興業東京本部、大阪・夢洲(万博開催地)
プログラム実施の目的	4月13日から10月13日まで開催される「EXPO2025 大阪・関西万博」のバビリオン「よしもと waraii myraii館」内にて、コンテンツの制作を体験することで、プロデューサーとしての知見・経験を深めてもらいます。 出展者・来場者との交流も図ることで、未来に繋がる出会いが生まれることを期待します。		
具体的な内容(800字程度)	今年開催の万博のテーマは「いのち輝く未来社会のデザイン」となっていますが、吉本興業としても独自のバビリオンである「よしもと waraii myraii館」を設置します。SDGsの先にある、本当の「いのち輝く未来」のため、笑いの新しい可能性を拓けていくことをコンセプトに、言葉や文化を超えて、世界の子どもたちが笑顔でつながることができる、楽しい展示やコンテンツを展開する予定となっております。 9月21日(日)～27日(土)の1週間にわたり、応募していただいた学生と「学術とエンターテインメントのアシタ(仮)」と称したコンテンツを制作いたします。Nintendo Switch用ソフト「スーパー野田ゲーMAKER」で、学生の皆さんにはSDGsの目標をそれぞれ反映させたオリジナルゲームを17種類開発していただきます。 当日はゲーム好き芸人が実況するもと、万博にお越しのお客さんにそのゲームをプレイをしていただき、SDGsについて楽しく学んで考えるきっかけになることを目指します。 吉本興業に所属する社員のアドバイスを受けながら自由な発想で企画・制作を行い、また実際に現場でも体感することによって、今後の学生の人生にとって輝くであろう生きたエンターテインメントへの知見を深めます。 【想定スケジュール】 7月 オリエンテーション 8月～9月 打ち合わせ 9月21日(日)&22日(月) 本番(14時～14時30分頃、16時～16時30分頃の1日2回を想定) ※9月21日(日)の初日に参加できることを条件といたします。 22日(月)は参加していただくことが望ましいですが、任意といたします。 23日(火)～27日(土)は同コンテンツをスタッフのみで実施いたします。		
【総額】参加するための費用	大阪府内または近郊に宿泊する宿泊費、都内の移動にかかる交通費、万博会場現地への往復にかかる交通費		
【内訳】参加するための費用(宿泊費)	大阪府内または近郊に宿泊する宿泊費		
【内訳】参加するための費用(交通費)	新幹線(往復 東京駅⇄新大阪駅)29,040円、万博会場現地への往復にかかる交通費		
【内訳】参加するための費用(その他)	飲食費		
奨励金額(予定)	25,000円		
備考	メディアに向けての取材や撮影にご協力頂く可能性がございます。		
活動に関する関係資料のダウンロードサイト	特になし		
応募団体を紹介するウェブサイト等(団体で応募の場合)			
この企画に対する担当者(応募団体)の参加の有無	参加する		