

To nurture "Creative Global Citizens", making use of the "Digital Foundation"



COLLEGE OF DESIGN

It will be UTokyo's first new faculty in nearly 70 years, since the Faculty of Pharmaceutical Sciences was created in 1958.



A brand-new interdisciplinary college and curriculum, integrating and coordinating knowledge across disciplines through close collaboration with existing faculties.

Vision

Nurturing the next generation of leaders (Change Makers) who can drive social transformation in the present and future, and creators (Future Shapers) who can bring those visions to life.

We aim to build a new society through "design" that shapes the future.

New Scope of Design

A broad concept of design, encompassing the transformation of social systems.

A new concept that is essential for building the future of the Earth and human society.

Key Features

Each student builds their learning path based on their individual interests and curiosities.

They engage in self-initiated challenges without being confined to traditional academic disciplines.

Students devise and implement methods to tackle the issues while being **attentive to the viewpoint of users**, **the public**, **and those directly involved**.

Learning Environment

5-year joint Bachelor's and Master's degree program.

Global admissions scheme that is to attract a diverse, talented body of students from both Japan and overseas.

Fall admission, courses conducted entirely in English.

A curriculum based on Design and Interdisciplinary Perspectives (IP) across various fields such as the humanities, social sciences, natural sciences, and engineering.

Offering practical, hands-on learning through off-campus experiences and visiting faculty/mentors, including practitioners from outside UTokyo.





Curriculum that Nurtures Change Makers

Wide Disciplinary

KNOWLEDGE



DESIGN

Approach & Skills



A diverse cohort of students (100 per year) and faculty members.

Instruction conducted in English & global experiences integrated throughout the program.

Real World Experience (off-campus)

Active & Project-Based Learning

Individualized student-selected pathways

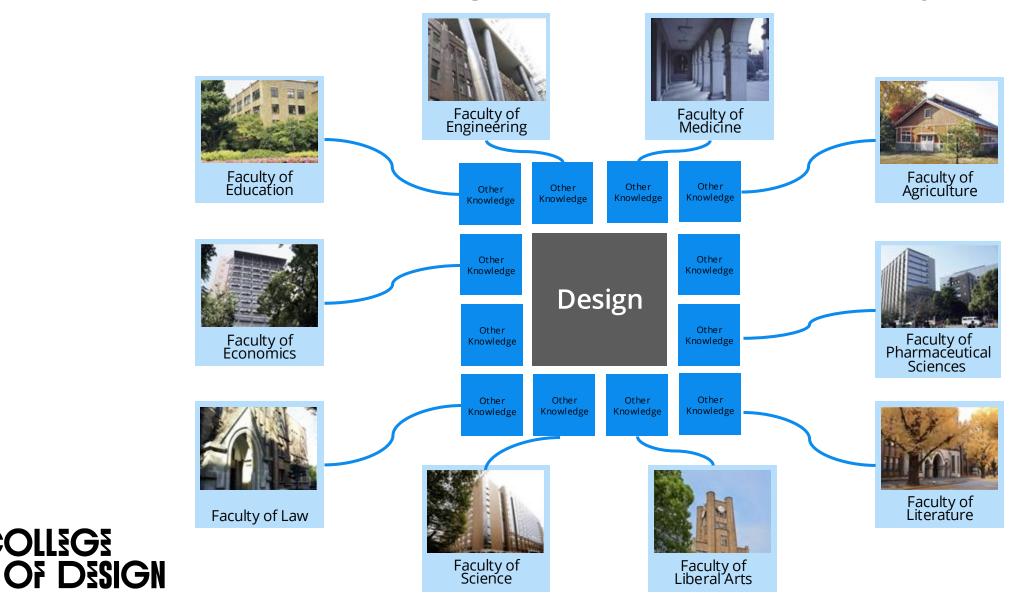
Affiliate Programs (for other UTokyo students)





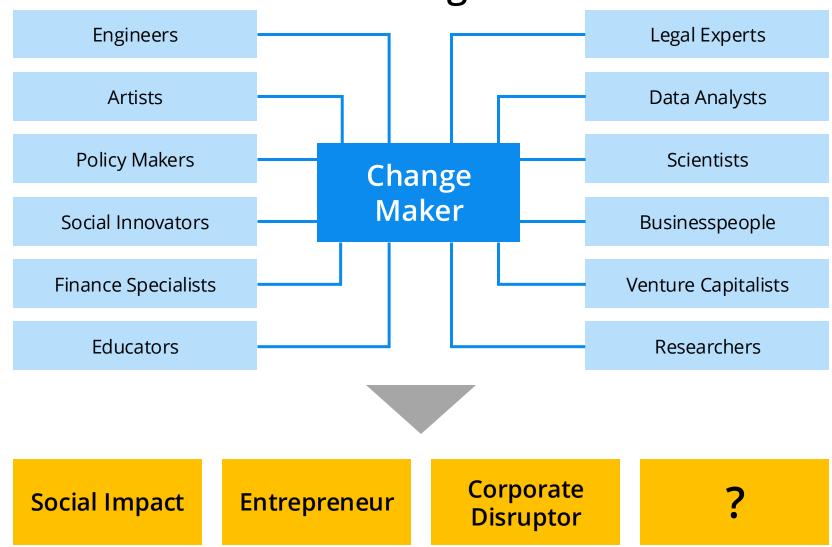
COLLEGE

Educational Program that Integrates The Knowledge of all Faculties at UTokyo



UTokyo

Linking Diverse Disciplines to Bring Forth Meaningful Change







Planned Location: Hongo Area Campus, Former Information Technology Center

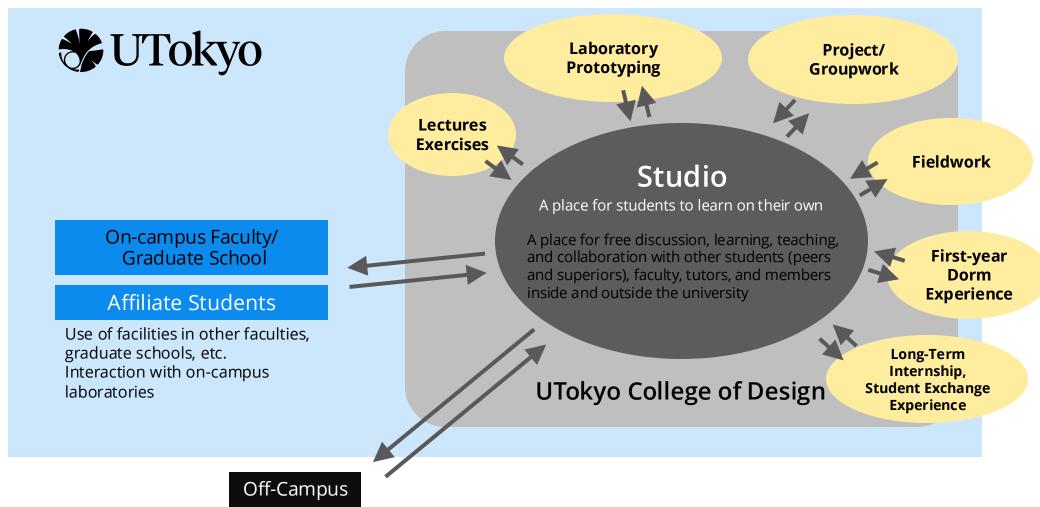








Learning at the Studio and Beyond the Classroom





Alumni, Practical Experts, Industry Off-campus facility use



Dormitory (First-Year Boarding)











- Mejirodai International Village (opened in September 2019) the entire 1st floor (113 rooms) is planned to be allocated
- All-private rooms
- Support systems for study and daily life, and Resident Assistants (RAs) are available





Prospective Dean First International Dean

Miles Pennington マイルスペニントン

Professor, Interfaculty Initiative in Information Studies, The University of Tokyo









カリキュラム概要

Year 1

Year 2

Year 3

Year 4

Year 5 Onwards

Viewpoint Seminar Series

社会課題やデザインに関連するテーマを扱う セミナーシリーズ **Open Seminar Series**

学内外のスピーカーによる選択制セミナー

Interdisciplinary Foundations (IF)

大学横断で提供される 多様な学問領域の基礎 Interdisciplinary Perspectives (IP)

多様な学問領域を横断する選択モジュール

Off-Campus Experience (internship)

インターンシップ 、交換留学、フィ ールドワークなど (1学期間) Capstone Group Design

Project

チームワーク による デザイン プロジェクト Capstone Solo Design Project

個人によるデザイン プロジェクト

8 Track Design Series

デザインの基礎的な手法 とスキルを学ぶため の8つのワークショップ ChangeMaker Design Projects

社会課題や新たな可能性に焦点を当て、高度な手法や スキルの習得を目的にしたデザインプロジェクト

> Graduation Exhibition 修了展示

COLLEGE OF DESIGN



Wide Disciplinary Knowledge

広範な学術知

Interdisciplinary Perspectives:

- Environment & Sustainability 環境とサステイナビリティ
- Technology Frontiers & AI テクノロジーフロンティアとAI
- Governance & Markets ガバナンスとマーケット
- Healthcare & Wellbeingヘルスケアとウェルビーイング
- Culture & Society 文化と社会

COLLEGE OF DESIGN

【科目例 / Examples】

- Alへの招待1:Alの歴史と基礎 Introduction to Al: History and fundamentals
- 情報・仮想空間と我々の社会
 Information / virtual space and our society
- 工学デザインの本質Essence of Engineering Design
- ロボティクスと航空宇宙工学 Robotics and Aerospace Engineering
- 製造・加工・ものづくり
 Manufacturing, Processing, and Fabrication
- 物理学最前線Frontiers of Physics
- All English-Medium Instruction
- Active Learning



カリキュラム概要

Year 1

Year 2

Year 3

Year 4

Year 5 Onwards

Viewpoint Seminar Series

社会課題やデザインに関連するテーマを扱う セミナーシリーズ **Open Seminar Series**

学内外のスピーカーによる選択制セミナー

Interdisciplinary Foundations (IF)

大学横断で提供される 多様な学問領域の基礎 Interdisciplinary Perspectives (IP)

多様な学問領域を横断する選択モジュール

Off-Campus Experience (internship)

インターンシップ 、交換留学、フィ ールドワークなど (1学期間) Capstone Group Design Project

チームワーク による デザイン プロジェクト Capstone Solo Design Project

個人によるデザイン プロジェクト

8 Track Design Series

デザインの基礎的な手法 とスキルを学ぶため の8つのワークショップ ChangeMaker Design Projects

社会課題や新たな可能性に焦点を当て、高度な手法や スキルの習得を目的にしたデザインプロジェクト

Graduation Exhibition 修了展示

COLLEGE OF DESIGN



Design Program

Change Maker Projects - EXAMPLE TOPICS

Climate Change / 気候変動

Disaster Resilience / 災害レジリエンス

Culture and Tradition / 文化と伝統

Entrepreneurship / アントレプレナーシップ

Technologies for Creativity / クリエイティブ・テクノロジー

Social Inclusion / 社会的包摂

Well-being / ウェルビーイング

Lifelong Learning / 生涯学習

Food and Nutrition / 食と栄養

Cities and Mobility / 都市とモビリティ

Social Justice / ソーシャル・ジャスティス

Biodiversity / 生物多様性





カリキュラム概要

Year 1

Year 2

Year 3

Year 4

Year 5 Onwards

Viewpoint Seminar Series

社会課題やデザインに関連するテーマを扱う セミナーシリーズ **Open Seminar Series**

学内外のスピーカーによる選択制セミナー

Interdisciplinary Foundations (IF)

大学横断で提供される 多様な学問領域の基礎 Interdisciplinary Perspectives (IP)

多様な学問領域を横断する選択モジュール

Off-Campus Experience (internship)

インターンシップ 、交換留学、フィ ールドワークなど (1学期間) Capstone Group Design

チームワーク による デザイン プロジェクト

Project

Capstone Solo Design Project

個人によるデザイン プロジェクト

8 Track Design Series

デザインの基礎的な手法 とスキルを学ぶため の8つのワークショップ ChangeMaker Design Projects

社会課題や新たな可能性に焦点を当て、高度な手法や スキルの習得を目的にしたデザインプロジェクト

Graduation Exhibition 修了展示





Off-Campus Experience

Internship

- Study Abroad
- Service Learning
- Volunteering
- Research Lab
- Start-up

・インターンシップ

- 海外留学
- サービス・ラーニング
- ボランティア活動
- 研究室体験
- スタートアップ





カリキュラム概要

Year 1

Year 2

Year 3

Year 4

Year 5 Onwards

Viewpoint Seminar Series

社会課題やデザインに関連するテーマを扱う セミナーシリーズ

Open Seminar Series

学内外のスピーカーによる選択制セミナー

Interdisciplinary Foundations (IF)

大学横断で提供される 多様な学問領域の基礎

Interdisciplinary Perspectives (IP)

多様な学問領域を横断する選択モジュール

Off-Campus Experience (internship)

インターンシップ ールドワークなど (1学期間)

Capstone

Group

Design

Project

プロジェクト

チームワーク による デザイン

Capstone Solo Design Project

個人によるデザイン プロジェクト

8 Track **Design Series**

デザインの基礎的な手法 とスキルを学ぶため の8つのワークショップ

ChangeMaker **Design Projects**

社会課題や新たな可能性に焦点を当て、高度な手法や スキルの習得を目的にしたデザインプロジェクト

> **Graduation Exhibition** 修了展示





Capstone Projects

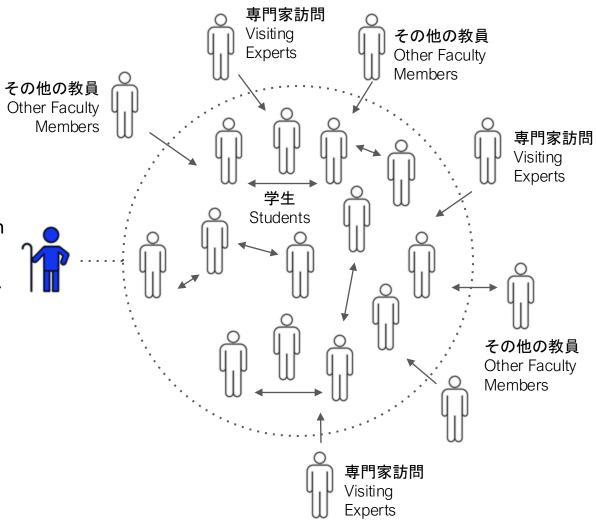
Self-Directed Projects

Open Studio Model

- Collaborative Communication
- Independent Learning

オープン・スタジオ・モデル

- 自主プロジェクト
- 共同コミュニケーション
- 自立した学習



Theme Examples / 例

環境保護、持続可能性、生物多様性

Environmental Conservation, Sustainability,

Biodiversity

ビジネス、貿易、経済

Business, Trade, Economics

政策、法律、政府機関

Politics, Law, Political Science

教育とメディア

Education and Media

文化、伝統、グローバル化

Culture, Traditions, Global Culture

健康と福祉

Health and Wellbeing

社会的正義と平等

Social Justice and Equality

テクノロジーと社会

Technology and Society

都市化、インフラ、開発

Cities, Infrastructure, Development

人間及び人間以外の生物の福祉

Human and Living Creature Wellbeing

農業、林業、水産業

Agriculture, Forestry, Fisheries





Program Starts Fall 2027

プログラム開始:2027年秋

See the World Through Design. Then Change It



design.adm.u-tokyo.ac.jp